



# КОНСТРУКТОР ИЗОБРЕТАТЕЛЬСКИХ ЗАДАЧ

[astriz.ru](http://astriz.ru)



# КИЗ

(КОНСТРУКТОР ИЗОБРЕТАТЕЛЬСКИХ ЗАДАЧ)

## Автор

Алексей Щинников,  
руководитель Саратовской Школы ТРИЗ

---

## Краткая характеристика

Конструктор предназначен для создания «из ничего» изобретательских задач и формирования из них собственных картотек.

Построен на игре в Конфликторинг и ТРИЗ.



# КИЗ

(КОНСТРУКТОР ИЗОБРЕТАТЕЛЬСКИХ ЗАДАЧ)

## Какую проблему решает

- Читать много книг очень хорошо!
  - Находить в них изобретательские задачи – здорово!
  - Но можно гораздо быстрее создавать свои картотеки изобретательских задач с помощью КИЗ-ТРИЗ.
-

# КИЗ

(КОНСТРУКТОР ИЗОБРЕТАТЕЛЬСКИХ ЗАДАЧ)

## Шаги конструктора

Шаг 1. Выбор любого объекта

**Инструмент**



Шаг 2. Выбор  
любого состояния  
объекта

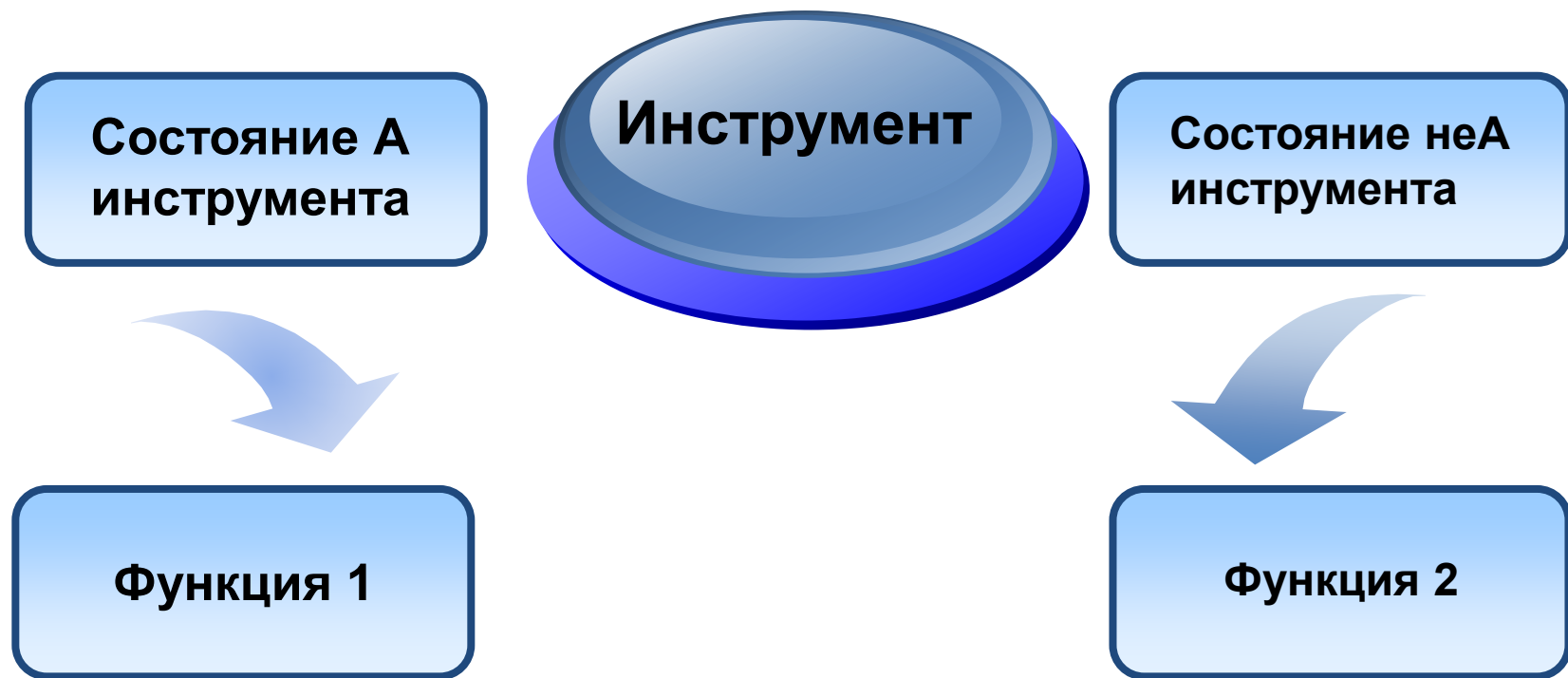
**Состояние А  
инструмента**

Шаг 3. Определение  
противоположного  
состояния

**Состояние неА  
инструмента**

# КИЗ

(КОНСТРУКТОР ИЗОБРЕТАТЕЛЬСКИХ ЗАДАЧ)

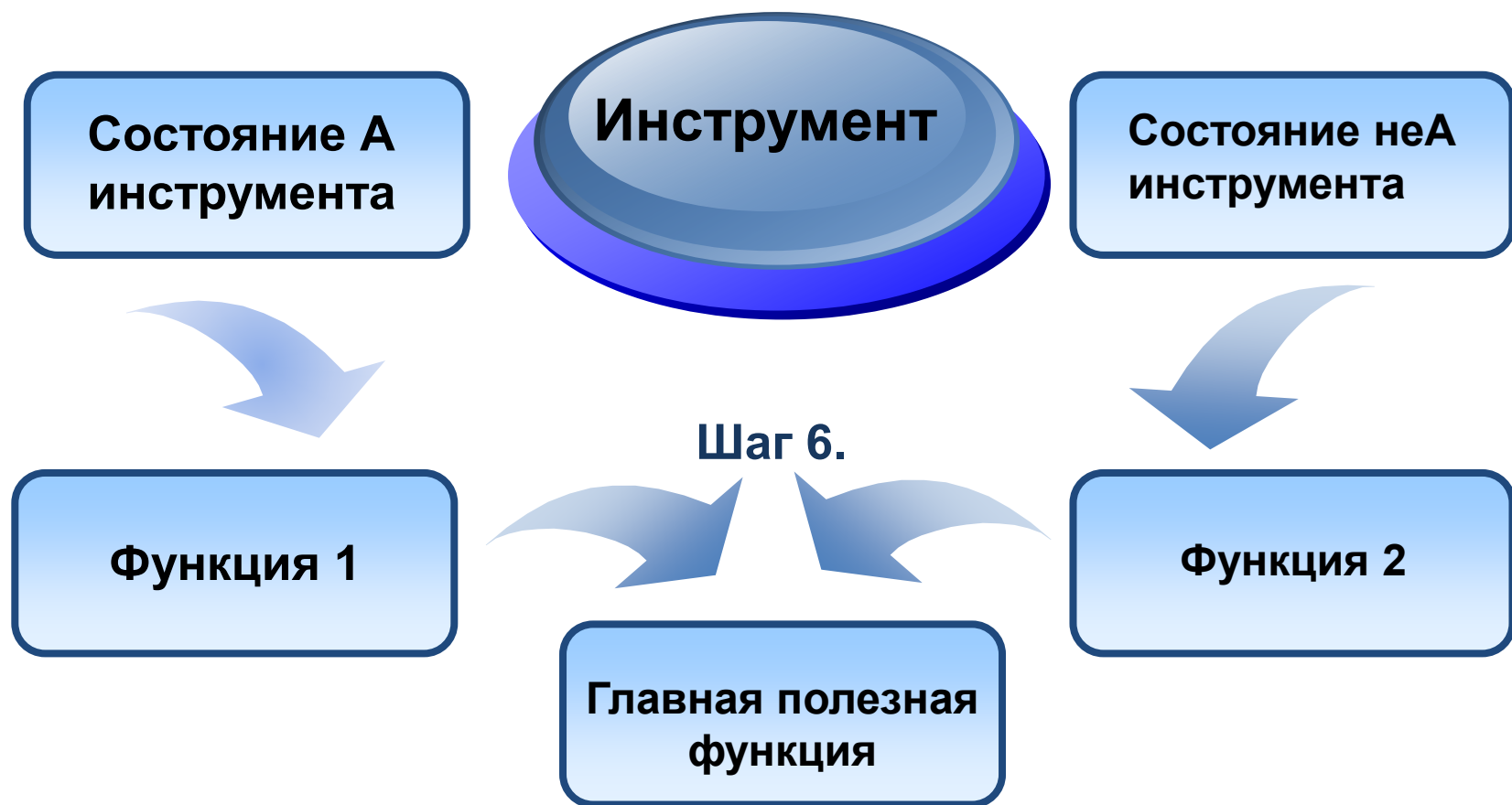


**Шаг 4. Ответ на вопрос  
«Зачем состояние А  
инструмента?»**

**Шаг 5. Ответ на вопрос  
«Зачем состояние неА  
инструмента?»**

# КИЗ

(КОНСТРУКТОР ИЗОБРЕТАТЕЛЬСКИХ ЗАДАЧ)



Ответ на вопрос «Зачем Функция 1 и Функция 2?»



**КИЗ**

(КОНСТРУКТОР ИЗОБРЕТАТЕЛЬСКИХ ЗАДАЧ)

## **Шаг 7. Решение изобретательской задачи инструментами ТРИЗ**



КИЗ

(КОНСТРУКТОР ИЗОБРЕТАТЕЛЬСКИХ ЗАДАЧ)

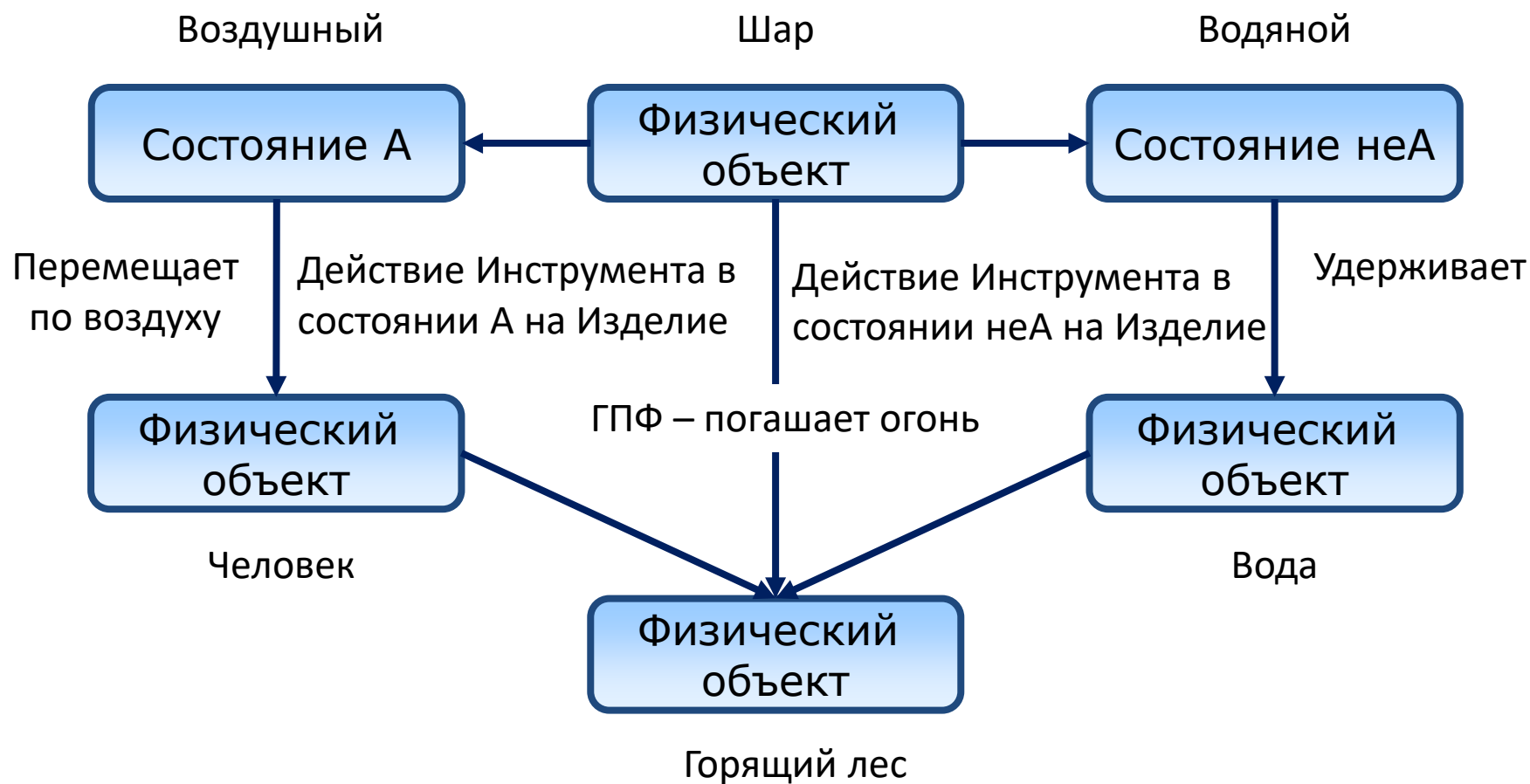
# ПРИМЕРЫ



# КИЗ

(КОНСТРУКТОР ИЗОБРЕТАТЕЛЬСКИХ ЗАДАЧ)

## Схема действий физических объектов



# КИЗ

(КОНСТРУКТОР ИЗОБРЕТАТЕЛЬСКИХ ЗАДАЧ)

**Шаг 1.** Шар.

**Шаг 2.** Воздушный.

**Шаг 3.** На этом шаге можно было бы выбрать вариант «невоздушный» (вакуум), а можно альтернативный вариант – водяной.

**Шаг 4.** Перемещает человека по воздуху.

**Шаг 5.** Удерживает воду.

*Получили техническое противоречие:*

ТП-1: если шар воздушный, то человек переместится по воздуху, но он не сможет удерживать воду.

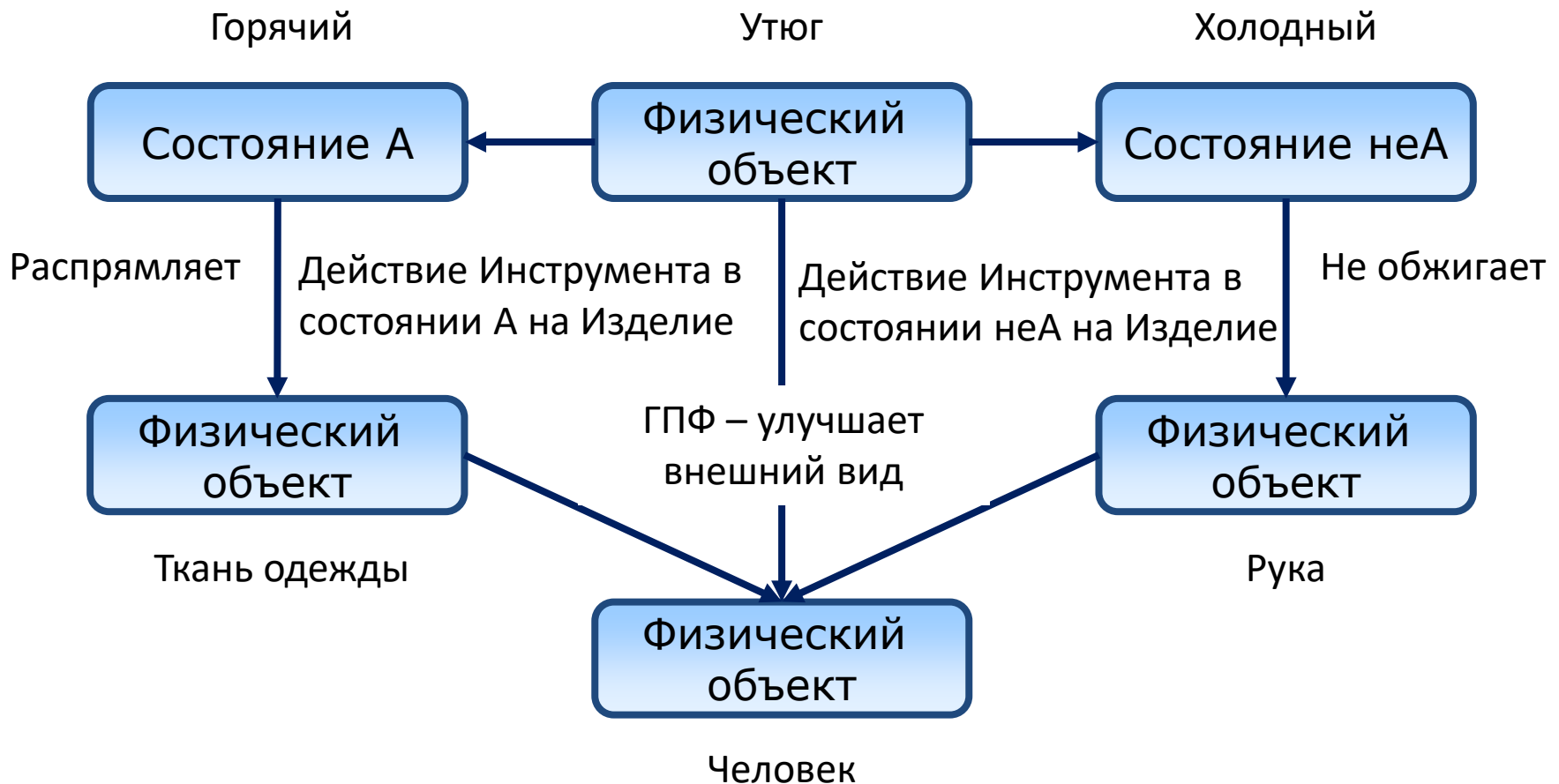
ТП-2: если шар водяной, то он сможет удерживать воду, но человек не переместится по воздуху.

**Шаг 6.** На этом шаге задаём контекст ситуации, определяя главную полезную функцию (ГПФ). Техническое противоречие должно обрести смысл. Пусть всё это нужно для тушения пожара.

**Шаг 7.** У нас получилась изобретательская задача, в которой кто-то собирается тушить пожары с помощью воздушного шара, перемещающего человека по воздуху, но ещё нужно с собой брать воду.

Решаем её по ТРИЗ.

## Схема действий физических объектов



# КИЗ

(КОНСТРУКТОР ИЗОБРЕТАТЕЛЬСКИХ ЗАДАЧ)

**Шаг 1.** Утюг.

**Шаг 2.** Горячий.

**Шаг 3.** Холодный.

**Шаг 4.** Распрямляет одежду.

**Шаг 5.** Не обжигает руку.

*Получили техническое противоречие:*

ТП-1: если утюг горячий, то одежда распрямляется, но рука обжигается.

ТП-2: если утюг холодный, то рука не обжигается, но одежда не распрямляется.

**Шаг 6.** На этом шаге задаём контекст ситуации, определяя главную полезную функцию (ГПФ). Техническое противоречие должно обрести смысл. Пусть одежду гладит человек для себя. Всё это нужно для улучшения внешнего вида человека. Можем задать время или даже эпоху. Например, действие происходит в 19 веке.

**Шаг 7.** У нас получилась изобретательская задача, в которой кто-то хочет хорошо выглядеть в своей одежде, человек её гладит горячим утюгом, но при этом надо не обжечь руку.

Решаем её по ТРИЗ.



# КИЗ

(КОНСТРУКТОР ИЗОБРЕТАТЕЛЬСКИХ ЗАДАЧ)

- КИЗ можно использовать как игру.
- Двое или несколько человек по очереди конструируют на каждом шаге изобретательскую задачу.
- Самое интересное ждёт на шаге 6, когда определяется ГПФ и задаётся контекст задачи. Для игроков контекст может стать неожиданностью.
- Представьте безграничность КИЗ! Только с одной шариковой ручкой в качестве «инструмента» можно создать невероятное количество изобретательских задач!



# КИЗ

(КОНСТРУКТОР ИЗОБРЕТАТЕЛЬСКИХ ЗАДАЧ)

Аналог КИЗ для конфликтов людей –  
конструктор и игра в конфликты «Конфликторинг. Классический»

Группа Vkontakte <https://vk.com/saratovtriz>  
Сайт <https://astriz.ru>