

Первый Международный конкурс
для дошкольников и младших школьников
«Первые шаги в ТРИЗ»

ВАРИАНТ Ш-1.

Задание 1. «Хитрые задачки».



Задание 2. «Кулинарные фантазии». Творческая пицца.



Пицца „семейный цветок“ для 8 марта
Кислая парочка: пицца и мы.
Я люблю разные пиццы, а бабушка не острая.
И К Р: пицца нравится всем.
Моя пицца как цветок состоит из лепест-
ков. Каждый кусочек – разный. Для
бабушки без острого и грибов. Для мамы
с красивым перцем.
В каждом кусочке я спрятала поздравле-
ние.

Задание 3. «Умные игры».

1. Жаркий летний день – это хорошо, т.к. можно посидеть в тени и почитать книжку.
2. Почитать книжку – это плохо, т.к. если книжка интересная, то прочитаешься и не успеешь что-то сделать нужное.
3. Не успеешь что-то сделать нужное – это хорошо, поскольку ... *придётся* с работы Мама и Поможет.
4. Мама мне поможет – это плохо потому, что она устала.
5. Мама устала – это хорошо, потому что мы будем вместе отдыхать.
6. Мы будем вместе отдыхать – это плохо, потому что мне будет стыдно.
7. Мне будет стыдно – это хорошо, потому что я буду делать все, что нужно сделать.

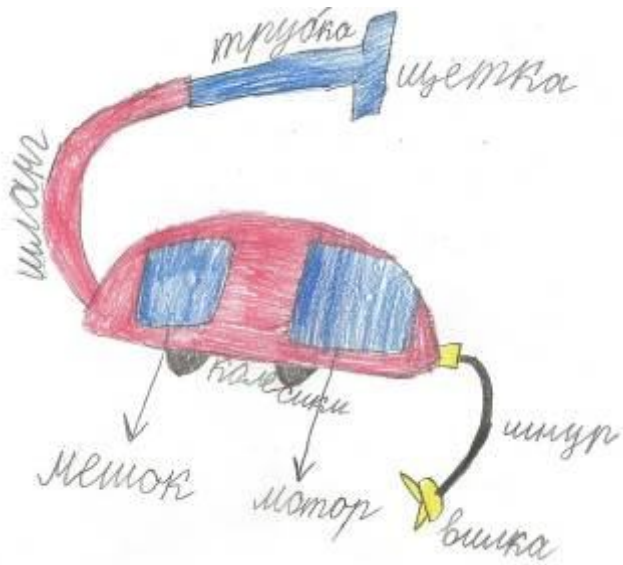
Задание 4. «Возможности ресурсов».

Зубочистка.
острая
какая? Деревянная
тонкая
длинная.
Канючая

для чего? прожечь, уколоть,
поцарапать, достать, накал-
сать.
для фруктов, похоже на
ёлочка.
"мои придумки"



Задание 5. «Объекты и их назначения».



1. Пылесос - сосет пыль.
2. Мотор - главная часть, заставляет работать.
3. Щетка - чистит пол.
4. Трубка - держит щетку.
5. Мешок - собирает мусор.
6. Мешок - собирает мусор.
7. Колесики - двигают пылесос.
8. Шнур и вилка - подают электричество.

Задание 6. «Системные лабиринты».



Задание 7. «Творческая задача».

МЗ: нужно чтобы котик не лазил по
сталам.

П Почему котик лазит по сталам:

- 1) Потому что ему интересно.
- 2) Потому что ему хочется играть.
- 3) Чтобы найти какое-нибудь лакомство.
Жидкая парочка - котик и стала

И К Р 1) котик сам не залазит на
стал.

2) стол сам не пускает котика

Решения

- 1) Котику не интересно потому что
стал пустой
- 2) Если подвесить под стол игрушки то
он будет играть там.
- 3) Нанести лакомство возле миски.
- 4) Побрызгать сталами духами.
- 5) Насыпать перец.